

# Hoffmann's *Lotto-Experte*

**das Original  
von**

**Jörg Hoffmann  
Software & Service**

Benutzerhandbuch

Alle Rechte bei Jörg Hoffmann Software & Service Eppendorf

# INHALT

<b>1 WAS KANN HOFFMANN'S LOTTO-EXPERTE?</b> .....	<b>3</b>
<b>2 INSTALLATION/DEINSTALLATION</b> .....	<b>3</b>
<b>3 GRUNDIDEE DES LOTTO-EXPERTEN</b> .....	<b>3</b>
3.1 WIE ARBEITET DER LOTTO-EXPERTE .....	3
3.2 DIE IDEE DER OPTIMIERUNG .....	4
<b>4 BESCHREIBUNG DER FUNKTIONEN</b> .....	<b>5</b>
4.1 ÜBERSICHT „LOTTOTIPP“ .....	5
4.1.1 <i>Tipp abgeben</i> .....	6
4.1.2 <i>Schein drucken</i> .....	7
4.1.3 <i>Tipp ändern oder Zufalltipp erzeugen</i> .....	8
4.2 ÜBERSICHT „BERECHNUNG“ .....	9
4.2.1 <i>Statistische Parameter</i> .....	9
4.2.2 <i>Schein Optimierung</i> .....	10
4.2.3 <i>Mathematisch</i> .....	13
4.2.4 <i>Parameter Allgemein</i> .....	14
4.3 DIAGRAMM-ANSICHT .....	15
4.4 DATENBANK-ANSICHT .....	16
4.5 SUPER 6 / SPIEL 77 .....	18
4.6 INTERNET-OPTIONEN .....	19
4.6.1 <i>Lizenzcode eingeben</i> .....	19
<b>5 IMPRESSUM</b> .....	<b>20</b>

# 1 Was kann Hoffmann's Lotto-Experte?

Hoffmanns Lotto-Experte kann Ihnen nicht die Gewinnzahlen der nächsten Woche vorhersagen. Leider geht dies wirklich nicht und jeder der Ihnen dies verspricht ist ein Schwindler oder hat wirklich übersinnliche Fähigkeiten. Mit dem Lotto-Experten soll versucht werden Ihre Gewinn-Chance etwas zu verbessern. Ich sehe es als eines der Hauptziele, den Tippeinsatz wieder zurück zu gewinnen und so ohne hohen Einsatz seine Gewinn-Chance zu wahren. Lotto ist ein Glücksspiel und so kann der Lotto-Experte auch nur Ihrem Glück etwas nachhelfen. Aber Glück bleibt das Wichtigste für einen richtigen Gewinn. Die Tipps des Lotto-Experten werden so generiert, dass jeder Benutzer unterschiedliche Tipps erhält. Zur Erzeugung der Tipps wird immer der Zufallsgenerator verwendet. Dies stellt sicher, dass niemanden bei 6 Richtigen eine Miniquote droht. Der Lotto-Experte kann natürlich Ihren Tipp auswerten, Online abgeben oder drucken und Ihnen mit einer Vielzahl von Statistiken und Testfunktionen dabei helfen die für Sie richtigen Berechnungsoptionen zu wählen.

Mit dem Lotto-Experten können maximal 12 Tipp berechnet werden, also ein kompletter Schein im Normalspiel. Möchten Sie mehrere Scheine optimieren oder Systemspiel tippen, dann sollten Sie den Lotto-Experten SG verwenden. Das SG steht für Spielgemeinschaft, da eine Verwaltung für Spielgemeinschaften integriert ist. Auch diese Version kann direkt von meiner Internetseite geladen werden.

Fakt ist: Fast jede Woche gewinnt ein Mensch in Deutschland eine oder mehrere Millionen Euro. Die Chance ist nicht besonders Groß zu gewinnen, aber man hat die Chance und das jede Woche zwei Mal.

## 2 Installation/Deinstallation

Sie laden den Lotto-Experten einfach von meiner Internetseite und führen die Installationsroutine aus.

<http://www.hoffmann-software.de/dateien/lottop.exe>

Es wird ein Symbol auf dem Windows-Desktop angelegt und die Programmgruppe „Hoffmanns Lotto-Experte“. In dieser Programmgruppe finden Sie auch den Aufruf zum Deinstallieren des Programms oder natürlich in der Windows Systemsteuerung unter Software.

## 3 Grundidee des Lotto-Experten

### 3.1 Wie arbeitet der Lotto-Experte

Der Lotto-Experte erzeugt zufällige Tippreihe aus einer Liste von Zahlen. Die [Zahlenliste](#) wird unter Berücksichtigung der Berechnungs-Parameter erzeugt und beinhaltet die einzelnen Zahlen in verschiedenen Häufigkeiten. So werden per

Zufall bevorzugte Zahlen öfter im Tipp verwendet. Bei jeder so erzeugten Tippreihe wird überprüft ob diese Ihren Berechnungsoptionen entsprechen. Ist dies nicht der Fall, wird die Tippreihe verworfen und eine neue erzeugt. Dieser Vorgang wird sooft wiederholt bis die eingestellte Anzahl der zu berechnenden Reihen erreicht ist.

### 3.2 Die Idee der Optimierung

Die Idee hinter der Optimierung der Tippreihen liegt in der Statistik und Wahrscheinlichkeitsrechnung begründet. Man muss natürlich bedenken, dass all diese Aussagen nur über die Gesamtzahl der Ziehungen zutreffen und damit eben nicht direkt am nächsten Samstag eintreffen. Sonst wäre es ja auch zu einfach.

Rein statistisch sollte es so sein:

- jede Zahl muss gleich oft gezogen werden – also wurde eine Zahl selten gezogen muss diese in Zukunft öfter kommen
- bei den Millionen von Möglichkeiten sollten die 6 Richtigen von gestern nicht gleich wieder diese Wochen dran sein
- wurde eine Zahl lange nicht gezogen, sollte diese eher mal wieder dran sein
- in ca. 65% aller Ziehungen wurden Paare gezogen, aber nur in ca. 1,5% der Ziehungen 4er Gruppen (z.B. 3,4,5,6) - erzeuge ich also mit dem Lotto-Experten Paare für jeden Tipp ist dies schon mal in 65% der Fälle günstig und in den restlichen 35% ist mit etwas Glück nur eine Zahl falsch.
- Aufgrund der Zahlengleichverteilung liegt die Quersumme (also die Addition aller gezogenen Zahlen einer Ziehung) in 80% der Fälle zwischen 80 und 200

Weitere Optimierungen liegen in der Abstimmung der einzelnen Tipp eines Scheines. Wie schon unter Punkt 1 beschrieben, ist es mein Ziel zunächst den Einsatz zurück zu gewinnen. Deshalb kann der Tipp so optimiert werden das z.B. maximal zwei Zahlen eines Tipps mit einem anderen Tipp übereinstimmen. So werden Tipps mit möglichst vielen verschiedenen 3er Kombinationen erzeugt. Andere Spiele möchten lieber wenige Zahlen in vielen Kombinationen verwenden. Damit kann dann mit etwas Glück eben nicht nur ein 3er sondern z.B. ein 4er und zwei 3er gewonnen werden. Und so gibt es für jeden Spielertyp die Möglichkeit der individuellen Anpassung der Berechnung.

# 4 Beschreibung der Funktionen

## 4.1 Übersicht „Lottotipp“

**Aktualisierung der Ziehungsdaten und Auswertung der Tipps**

**aktuelle Ziehung**

**Tipps auswertung anzeige Richtiger + Zusatzzahl**

**nächste Ziehung**

**Quersumme der Ziehung**

**vorherige Ziehung**

**Losnummer bei Online-Abgabe**

**Klicken Sie die jeweilige Bezeichnung an (wird Rot), wenn der Tipp durch den nächsten Berechnungslauf nicht gelöscht werden soll**

**Tipps ändern oder erzeugen eines Zufallstipps siehe 4.1.3.**

**Quersummen der Tipps**

**löscht alle Tipps**

**speichert den Tipp**

**Einlesen eines gespeicherten Tipp**

**Anzahl der zu berechnenden Tipps**

**zeigt im Diagramm alle verwendeten Zahlen**

**startet und stoppt die Berechnung**

**Sucht in der Datenbank nach Ziehungen bei den der Tipp schon einmal ein 6..5..4.. war**

**Setzen einer pers. Glückszahl. Unter gleichen Bedingungen wird mit der gleichen Glückszahl der gleiche Tipp berechnet**

### Tipp:

Wenn wie im Bild neben den 3ern auch einige 1er und 0er getippt wurden können Sie auch nur die 3er Tipps neu berechnen lassen. Dazu Klicken Sie auf die Bezeichnungen der Tipps welche nicht neu berechnet werden sollen. (z.B. 1.Tipp, 3. Tipp, 4. Tipp ..) Diese werden dann rot und werden bei „Tipps berechnen“ unverändert übernommen.

### 4.1.1 Tipp abgeben

Nur bei der Abgabe der Losscheines über Internet ist die Wahl einer eigenen Scheinnummer möglich. Es können verschiedene Einstellungen für die Berechnung der Losnummer gewählt werden. Die Berechnungsparameter können unter „Berechnungen => Allgemein“ eingestellt werden. Haben Sie den Lottoschein Online abgegeben, wird die Losnummer in der Übersicht Lottotipp neben dem Markierungsfeld „Mittwochs Ziehungen“ angezeigt. Haben Sie Übereinstimmungen bei Spiel 77 oder Super 6 werden diese bei der Auswertung rot dargestellt. Sie können bei der Online-Abgabe zwischen den zwei Anbietern Tipp24.com oder Lottobay.de wählen. Der Tipp wird zunächst anonym übergeben und in den Warenkorb gelegt. Sie können dies also problemlos auch erst mehrmals ausprobieren. Abgegeben wird der Schein erst wenn Sie sich angemeldet haben und mit ihrem Warenkorb an die Kasse „gehen“. Das Onlinespiel ist für Sie sehr bequem und ohne Mehrkosten gegenüber dem Lotto-Laden.

**Aktuell:** Seit 1.1.09 ist das Online-Spielen in Deutschland untersagt. Ich hoffe natürlich das dieser möglichst bald korrigiert wird. Tipp24.com bietet allerdings die Möglichkeit für alle Spielteilnehmer weiterhin an, die Spielverträge werde jetzt über eine Londoner Tochtergesellschaft abgewickelt. Soweit ich es beurteilen kann funktioniert es problemlos, aber lesen Sie sich bitte die AGB's durch. Dort funktioniert jetzt sogar auch wieder Keno (siehe Keno-Experte).

The screenshot shows the 'Lottoschein Online Abgabe' window. It features several interactive elements and callouts:

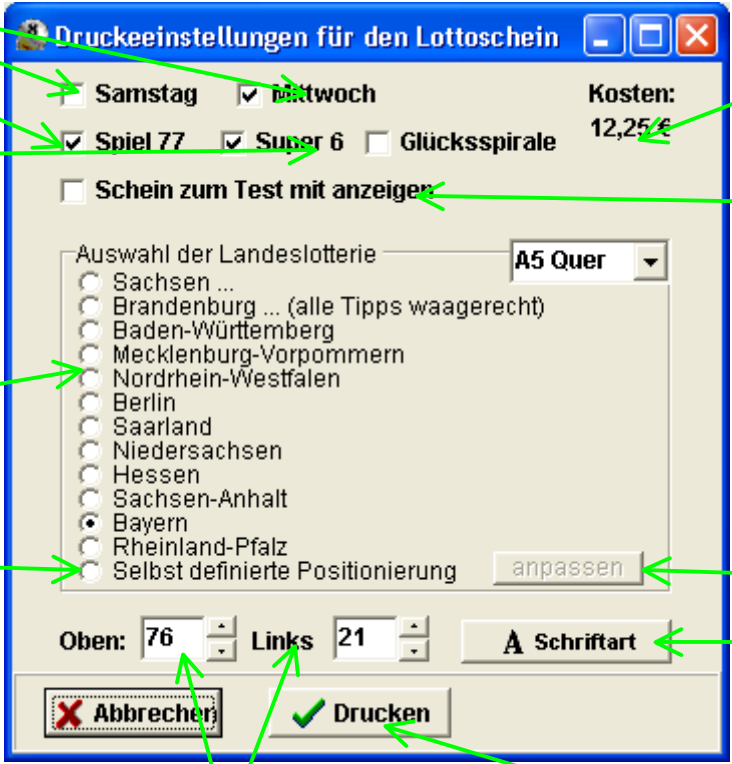
- Wahl der Spieltage:** Callout pointing to the 'Samstag' and 'Mittwoch' radio buttons. 'Mittwoch' is selected.
- Auswahl der Zusatzspiele:** Callout pointing to the 'Spiel 77' and 'Super 6' checkboxes.
- Scheinnummer wobei die letzte Zahl die Superzahl ist:** Callout pointing to the number input fields showing '0 9 8 3 0 8 8'.
- Gesamtkosten für den Schein:** Callout pointing to the 'Kosten: 9,50 €' label.
- Erzeugt eine neue Scheinnummer:** Callout pointing to the 'Online' button.
- Vergleicht Scheinr. mit Ergebnissen von Spiel77 oder Super6:** Callout pointing to the 'Online' button.
- Klicken Sie hier um den Tipp in den Warenkorb des jeweiligen Anbieters zu legen – also abgeben:** Callout pointing to the 'Online' button.

The interface also includes a text instruction: 'Klicken Sie auf "Online" um die Daten anonym an Tipp24 oder lottobay zu übergeben. Anschließend können Sie sich einloggen oder neu registrieren.' Below this, there are radio buttons for 'lottobay.de' and 'Tipp24.de', and buttons for 'Abbrechen' and 'Online'.

#### 4.1.2 Schein drucken

Mit dieser Funktion kann der Tipp direkt auf den Lottoschein gedruckt werden. Je nach Drucker kann es notwendig sein das Papierformat auf A5 Querformat einzustellen, falls der Druck mit den Standardeinstellungen nicht funktioniert. Die Position der einzelnen Kreuze können Sie auch über den Punkt „selbst definierte Positionierung“ ändern. Wählen Sie im Fall das der Druck nicht ganz korrekt ist diesen Punkt anstelle der Landeslotterie aus und klicken Sie auf „anpassen“. Auch durch die Auswahl einer anderen Schriftart kann der Druck verbessert werden.

Leiden unterscheiden sich die Scheine der einzelnen Landeslotterien und es gibt auch immer einmal einen Neuen. Wir versuchen natürlich immer auf dem aktuellen Stand zu bleiben, aber dies ist leider nicht immer bei allen Bundesländern möglich. Falls der Lottoschein Ihre Landeslotterie noch nicht vordefiniert ist oder nicht mehr korrekt gedruckt wird, schreiben Sie bitte eine Email und wenn möglich schicken Sie einen gescannten Schein mit. Die Positionierung erfolgt in Bildpunkten, also bitte einfach austesten.



The screenshot shows the 'Druckeeinstellungen für den Lottoschein' dialog box. It includes the following elements and callouts:

- Wahl der Spieltage:** Callout pointing to the 'Samstag' and 'Mittwoch' checkboxes.
- Auswahl der Zusatzspiele:** Callout pointing to the 'Spiel 77', 'Super 6', and 'Glücksspirale' checkboxes.
- Kosten:** Callout pointing to the 'Kosten: 12,25 €' label.
- Schein zum Test mit anzeigen:** Callout pointing to the checkbox.
- Auswahl einer Landeslotterie für den druck auf den entsprechenden Lottoschein:** Callout pointing to the list of German states.
- Auswahl der Landeslotterie für den druck auf den entsprechenden Lottoschein:** Callout pointing to the 'A5 Quer' dropdown menu.
- Diese Auswahl wenn der Druck mit den Standardeinstellungen nicht richtig funktioniert:** Callout pointing to the 'Selbst definierte Positionierung' radio button.
- Wenn „Selbst definierte Positionierung“ gewählt ist, können hier die Positionen angepasst werden:** Callout pointing to the 'anpassen' button.
- Schriftart für die Kreuze auf dem Schein:** Callout pointing to the 'Schriftart' button.
- Hier kann der ganze Druck nach oben/unten und links rechts verschoben werden:** Callout pointing to the 'Oben: 76' and 'Links: 21' input fields.
- Hier gelangen Sie zur Druckvorschau:** Callout pointing to the 'Drucken' button.
- Zum Test kann hier der original Tippschein mit angezeigt werden:** Callout pointing to the 'Schein zum Test mit anzeigen' checkbox.
- Gesamtkosten für den Schein:** Callout pointing to the 'Kosten: 12,25 €' label.

Angaben sind alle in Bildpunkten:

The screenshot shows a dialog box titled "Positionierung des Scheindruckes" with the following elements and callouts:

- Grundstruktur des Scheinaufbaues:** Points to the radio button selection between "Tipps in Blöcken mit Aufteilung 7x7" (selected) and "Zahlen eines Tipps waagerechte 49x1".
- Größe der einzelnen Felder für die Kreuze:** Points to the "Feldhöhe: 16" and "Feldweite: 15" input fields.
- Notwendig wenn die Verschiebung der Kreuze nach rechts zunimmt oder abnimmt:** Points to the "Links-Korrektur: 1" input field.
- Notwendig wenn die Kreuze im Block der zweiten Reihe nach Oben und Unten verschoben sind:** Points to the "Korrektur 2.Reihe: -2" input field.
- Druckposition der jeweiligen Kreuze:** Points to the "Links" columns of the tip grid (e.g., 646, 674, 571, 601).
- Bilddatei welche bei „Schein zum Test mit anzeige“ verwendet wird:** Points to the "Bilddatei des Scheines (jpg)" field containing "schein.jpg".

Experimentieren Sie einfach mit den Einstellungen. Haben Sie die richtigen gefunden, würde ich mich natürlich auch freuen, wenn Sie mir die für Ihre Landeslotterie passenden Werte und am Besten ein Bild des Scheines zusenden würden. Dieses könnte ich den in einem der nächsten Update mit einbinden.

#### 4.1.3 Tipp ändern oder Zufallstipp erzeugen

Über die Taste neben den Tipps können die jeweiligen Zahlenreihen bearbeitet oder Zufallstipp erzeugt werden. Weiterhin können Sie einzelne Tipps speichern und laden. Durch den Klick auf Zufall wird das Zufalls „Roulett“ gestartet.

The screenshot shows a dialog box titled "Zahlen für 2. Tipp" with a grid of numbers 1 to 49. The numbers 6, 19, 20, 24, 44, and 49 are checked. At the bottom, there are buttons for "Abbrecher", "Zufall", and "OK".



Jetzt kann durch 6maliges anklicken der Taste jeweils eine Zahl für den Zufallstipp gewählt werden. Durch klicken auf „OK“, nach start des Zufallsgenerators, wird sofort ein Zufallstipp eingetragen.



## 4.2 Übersicht „Berechnung“

In dieser Übersicht können die Parameter für die Berechnung der Tipps festgelegt werden. Die meisten Punkte sollte sich selbst erklären, aber zum besseren Verständnis werden hier einige näher erläutert und die Wirkung der jeweiliger Einstellung beschrieben.

### 4.2.1 Statistische Parameter

Alle Statistiken basieren auf der Datenbank der Ziehungen seit 1955. Es kann allerdings ein kürzerer Zeitraum gewählt werden, indem das Datum in der „Diagramm“ – Übersicht auf ein anderes Datum gesetzt wird. Diese Parameter dienen zur Erzeugung der [Ziehungsliste](#), aus welcher die Zahlen für die Tipps ausgewählt werden.

**Hoffmanns Lotto-Experte 6 aus 49**

Aktualisieren Berechnen Abgeben Sprache/Language/Langue Schließen

Lottotipp **Berechnung** Diagramm Datenbank Super6 Spiel 77 Internet-Optionen

Statistisch | Schein Optimierung | Mathematisch | Allgemein

**Zahlen für die Tipps über Statistik bevorzugen**  
 Unter "Allgemein" können Sie festlegen, dass nur diese Zahlen für die Tippberechnung verwendet werden  
 Für die Tippberechnung werden die jeweils ersten x% verwendet. (z.B. bis 30% vom Maximum)

Zahlen die besonders oft gezogen wurden bevorzugen 10

Zahlen die besonders selten gezogen wurden bevorzugen 30

Zahlen die am längsten überfällig sind 10

Zahlen mit einer häufigen Paarebildung bevorzugen  seltensten

Zahlen mit einer häufigen Dreiergruppenbildung bevorzugen  seltensten

Zahlen mit einer häufigen Viergruppenbildung bevorzugen  seltensten

benachbarte Zahlen der letzten Ziehung bevorzugen

Die ersten X% der am häufigsten gezogenen Zahlen bevorzugen

entsprechend der Statistik Zahlen werden in der Ziehungsliste bevorzugt

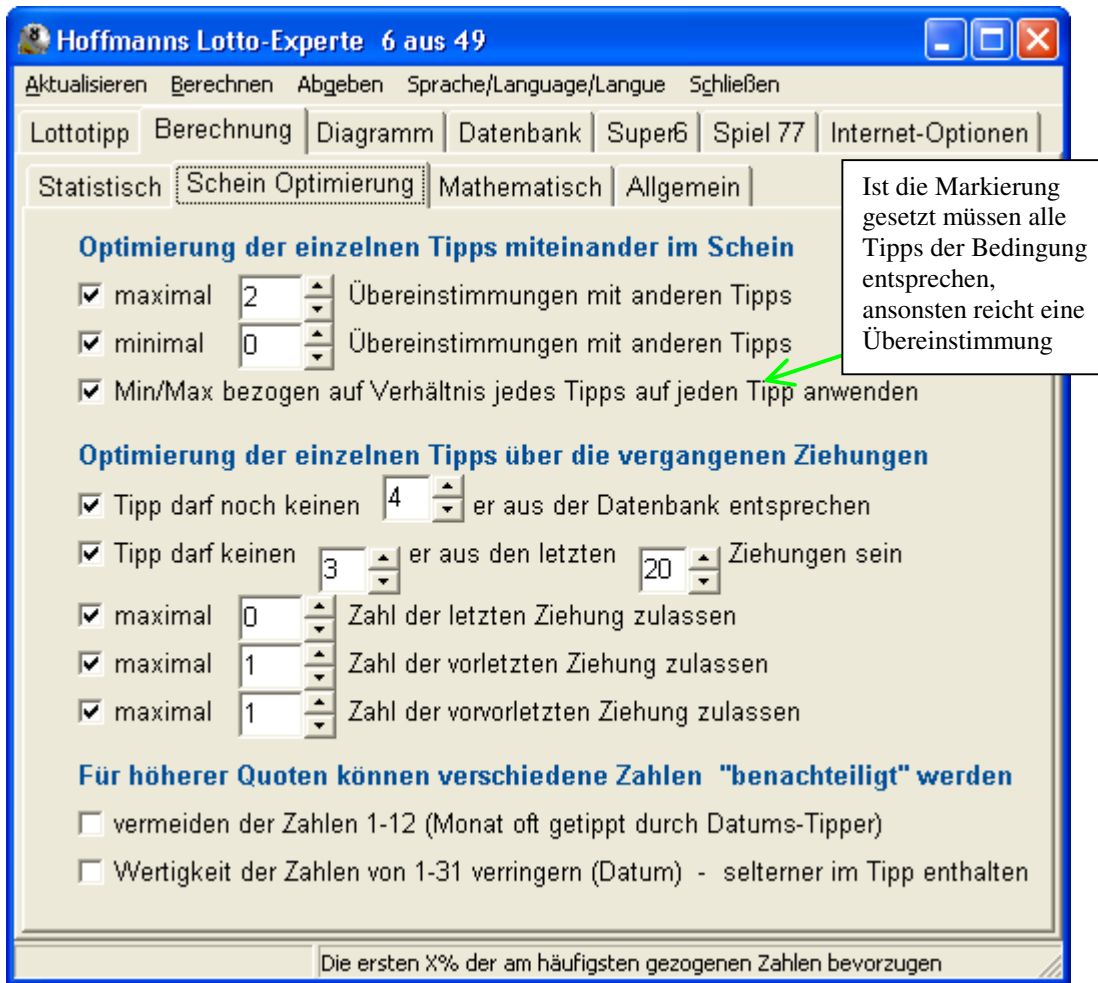
Statistik wird im Diagramm angezeigt

Jeweils die ersten bzw. letzten 16 Zahlen der entsprechenden Auswertung werden in der Ziehungsliste bevorzugt

die benachbarten Zahlen der letzten Ziehung werden in der Ziehungsliste bevorzugt

#### 4.2.2 Schein Optimierung

Je nach Einstellung kann es zu sehr langen Berechnungszeiten kommen. Es ist auch Möglich das die Parameter zu eng gesetzt sind und dadurch nicht alle Tipp berechnet werden können. Die Berechnung kann dann durchaus auch mal einige Stunden dauern. In diesem Fall sollten die Berechnungsläufe erhöht und/oder die Parameter angepasst werden.



## Optimierung der einzelnen Tipps miteinander im Schein

Hier kann ein Tippschein optimiert werden um gezielt auf 3er, 4er oder 5er zu tippen. So ist es möglich mit relativ wenigen Zahlen viele Kombinationen zu erzeugen. Dafür müssten die Werte von Minimal und Maximal höher gewählt werden. Je größer Sie Minimum und Maximum wählen, um so schwerer wird es aber entsprechende Zufallstipps zu finden und die Berechnung dauert sehr lange. Haben Sie die Option „Jeder mit Jedem“ gewählt, kann es vorkommen das schon bei mit dem Wert 2 für Minimum/Maximum keine 12 Tipps berechnet werden. Dies liegt daran, dass durch Zufall zu viele Kombinationen entstehen und nicht eine Kombination durch alle Tipp mit anderen Zahlen kombiniert werden kann. Also im Zweifelsfall liebe niedrigere Minimum wählen.

Ein kleines Beispiel warum dies so schwer ist mit den Zufallstipps des Lotto-Experten.

So könnte ein Zufalls Tipps mit einer Min/Max 2 aus:

1 2 3 4 5 6  
1 4 7 8 9 10  
3 6 8 9 12 13  
2 5 7 10 12 13

.. und dann kann kein weitere Tipp erzeugt werden der max/min zwei Übereinstimmungen mit jedem Tipp hat.

Ohne Zufall würden Tipps mit einer Min/Max 2 vielleicht so aussehen:

1 2 3 4 5 6  
1 2 7 8 9 10  
1 2 11 12 13 14  
1 2 15 16 17 18

.. und so könnte es noch eine Weile weiter gehen

Das Problem hierbei wäre allerdings, dass man vollkommen darauf angewiesen ist das die Kombination 1 2 gezogen wird, dann bekomme ich einen Dreier. Und das ist uns als Lotto-Experten doch nicht sicher genug.

Optimierung der einzelnen Tipps über die vergangenen Ziehungen

Hier können anhand der Zahlen der direkt vorangegangenen Ziehungen Zahlen ausgeschlossen werden. Wenn man die Zahlen der letzten Ziehungen komplett ausschließt, kann man 6 aus 31 tippen und damit seine Chancen erhöhen. Es ist natürlich zu beachten, es werden sehr oft mindestens eine Zahl der Vorwochen gezogen. So könnte es also auch sein, dass die aktuelle Ziehung 3 Zahlen der letzten drei Ziehungen beinhaltet. Damit wäre die Wahrscheinlichkeit einen 6er zu tippen fast Null, aber für einen 3er steigen die Chancen.

Ich als Lotto-Experte will mir natürlich die Chance auf den großen Gewinn erhalten und verwenden deshalb die im Bild dargestellt Einstellung, welche natürlich auch variiert werden kann. (0,1,2 – 1,1,1 – 0,0,1 – 1,2,2...)

## 4.2.3 Mathematisch

Stellen Sie hier die unter und Obergrenze für die Quersummen ein. Soll die Berechnung unabhängig von den Quersummen durchgeführt werden verwenden Sie 21 - 279

**Diese Bedingungen werden in jeder Tippreihe berücksichtigt**  
 Durch das Begrenzen der Quersumme können Sie Tipps wie 1-2-3-4-5-6 oder 39-41-43-46-47-49  
 Mochten Sie auf höhere Quoten Tippen, wählen Sie Quersumme größer 130. (Datumstipper)  
 Die Quersummenverteilung der vergangenen Ziehungen sehen Sie im Diagramm unter QS.

Quersummen von  bis  im Tipp zulassen

mindestens  Primzahlen in jedem Tipp

mindestens  gerade Zahlen in jedem Tipp

mindestens  ungerade Zahlen in jedem Tipp

Paare entstehen meist automatisch, aber hier können Sie auch erzwungen werden.

eine Paarbildung pro Tipp erzwingen

Dreier, Vierer ... (3-4-5 oder 28-29-30-31) entstehen relativ selten, können hier ganz verhindert werden

keine Dreie, Vierer... Paare

Die Quersumme:

Ist die Summe aller Zahlen einer jeweiligen Ziehung oder eines Tipps. Die kleinst mögliche Quersumme wäre also  $1+2+3+4+5+6 = 21$ . Die größte mögliche Quersumme ist also die 279. Da es für die kleinste und größte Quersumme nur eine möglich Zahlenkombination gibt sind dies natürlich sehr selten. Die meisten Möglichkeiten gibt es für die Quersumme 150 und somit sollte diese am häufigsten auftreten. Deshalb ergibt sich je mehr Ziehungen in die Auswertungen einbezogen werden immer eine Glockenkurve für die Verteilung der Quersummen. Diese können Sie sehen, wenn Sie in der Diagramm-Ansicht auf „QS“ klicken.

Die weiteren Einstellungen erklären Sie denke ich selbst. Sie können jeweils mit der Diagramm-Taste die Statistiken der bisherigen Verteilungen in den Tipps anzeigen.

An den ersten vier Parametern können Sie schon feststellen, dass bei den Lottoziehungen immer nach dem Gesetz des Zufalls eine Gleichverteilung der gezogenen Zahlen eintritt. Also z.B. die Verteilung von geraden und ungeraden Zahlen jeweils 50% ( auch mal 51 oder 49) beträgt. Wäre dies nicht mehr der Fall hätten man natürlich besser Chancen Lotto-Millionär zu werden. Also immer beobachten! ☺

### 4.2.4 Parameter Allgemein

Diese Liste für die Zahlenreihengenerierung wird vor der Berechnung angezeigt, wenn die Markierung gesetzt ist.

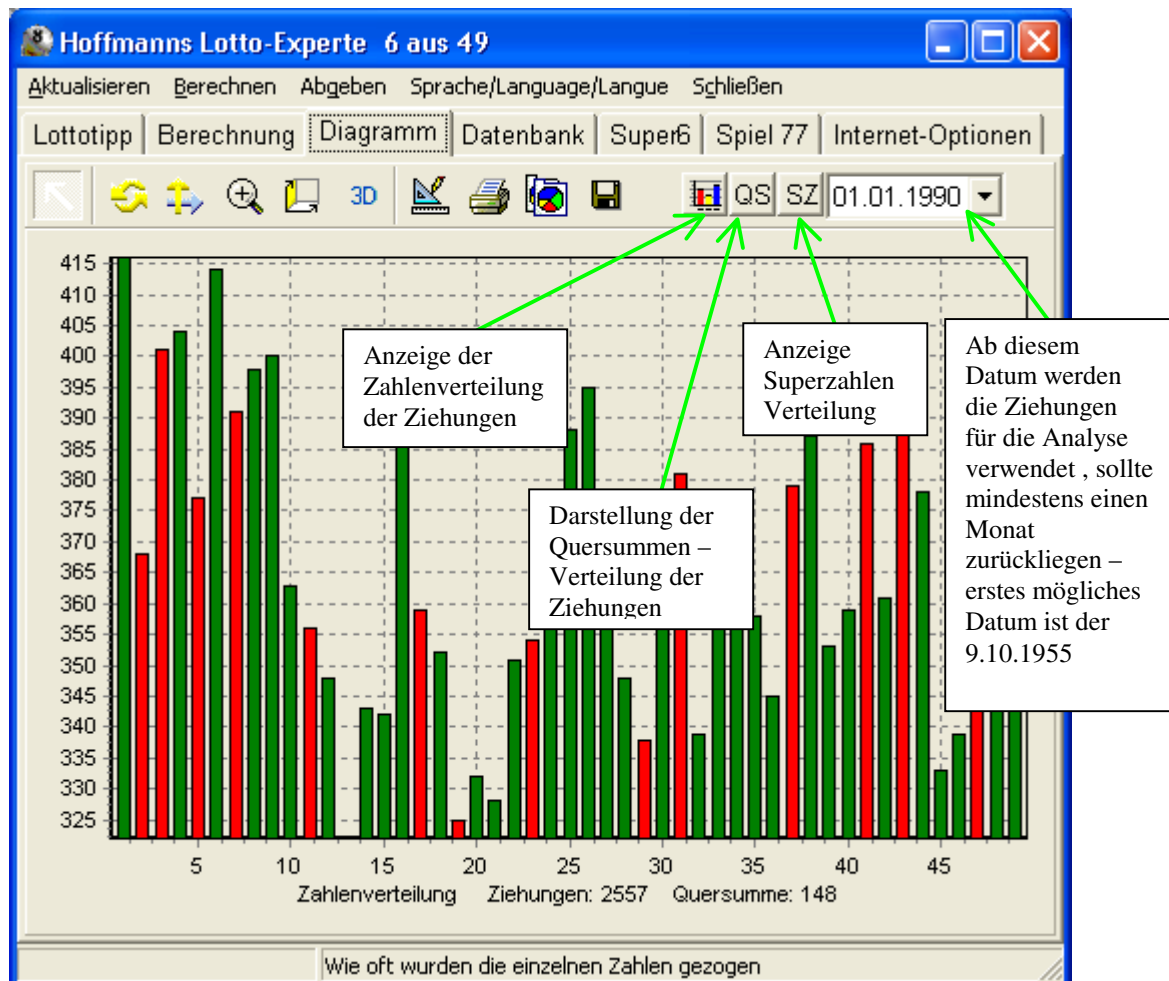
Diese Liste wird zur Erzeugung der Tipps verwendet. Die Wertigkeit der Zahlen kann durch mehrfaches anklicken erhöht werden. Die Wertigkeit der Zahl wird angezeigt wenn der Mauszeiger auf der Zahl bleibt. Eine Wertigkeit 5 bedeutet das die Zahl 25, fünf Mal in der Ziehungsliste enthalten ist. Ist die Zahl 1 nur ein

Mal in der Ziehungsliste enthalten, ist die Wahrscheinlichkeit für die 25 im Tipp somit höher.

### 4.3 Diagramm-Ansicht

In der Diagramm-Ansicht werden die Analysen und Berechnungen grafisch dargestellt. Sie können das Diagramm und die Daten drucken oder auch exportieren, dafür nutzen Sie die Symbole über dem Diagramm. Die erweiterten Diagramm-Eigenschaften öffnen Sie mit dem Symbol „Lineal mit Dreieck“.

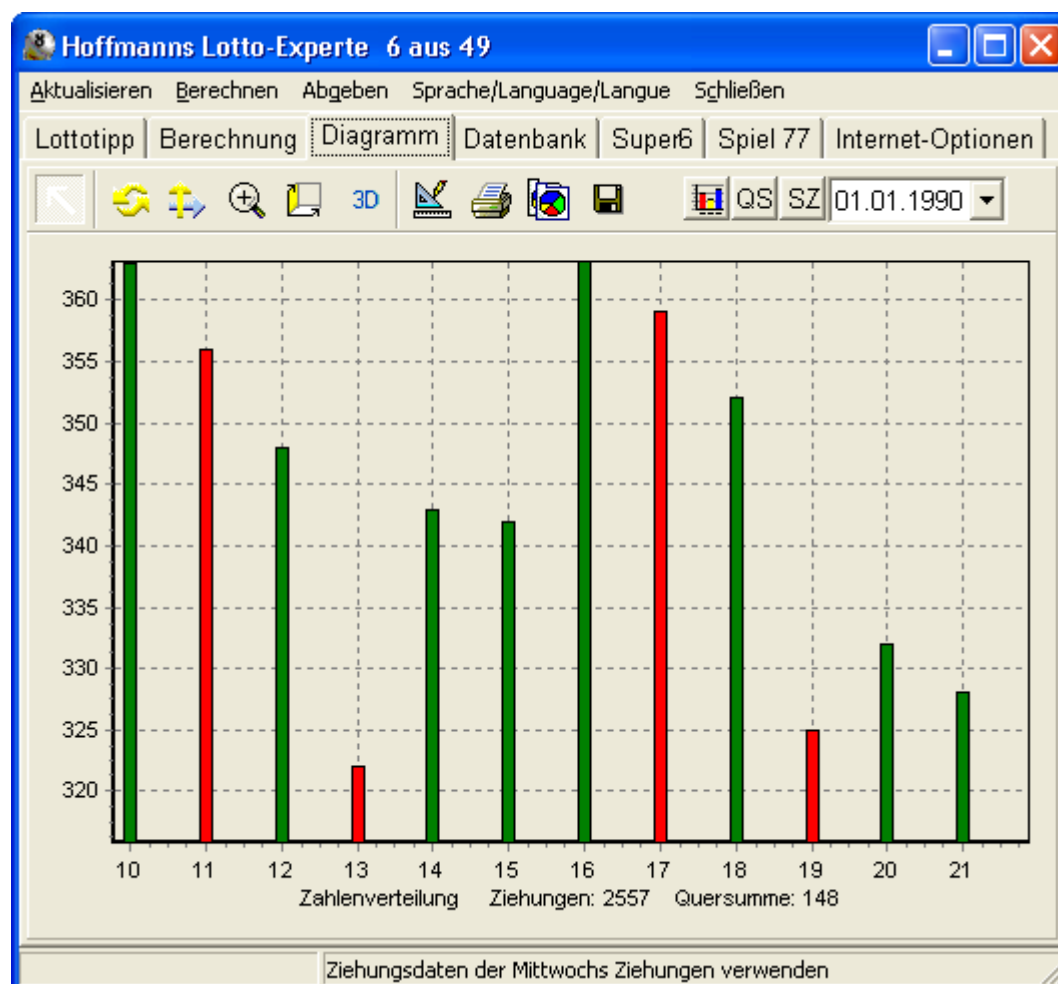
Eine der wichtigsten Einstellungen des Programms ist die Wahl des Datums in der Diagramm-Ansicht. Hier legen Sie fest ab welchem Datum die Ziehungen der Datenbank für die Berechnung verwendet werden sollen. Wird hier z.B. nur das Datum der letzten Woche eingestellt, werden nur die letzten zwei Ziehungen für die Auswertungen verwendet. Alle Analysen und Berechnungen richten sich nach diesem Datum.



Im Bild ist die Verteilung der Gewinnzahlen zu sehen. Die roten Balken stehen für die Primzahlen. Das Darstellungsprinzip der verschiedenen Diagramm ist immer ähnlich. Hier wurden vom 1.1.1990 bis 14.01.2009 (die akt. gewählte Ziehung) 2557 Ziehungen ausgewertet. Am seltensten wurde die 13 gezogen mit 322 Mal und die 1 mit 415 Mal am häufigsten. Auf der X-Achse (unten) steht die jeweilige

Zahl und auf der Y-Achse (Links) sieht man wie oft dies gezogen wurde. Die angezeigte Quersumme ist der Durchschnitt der Quersummen aller Ziehungen.

In diesem Diagramm kann durch ziehen der Mouse, mit gedrückter linker Tasten, von Links nach rechts auch die Darstellung vergrößert werden. Um die Standard-Darstellung wieder zu erhalten, zieht man die Mouse mit gedrückter linker Taste von recht Unter noch links Ober.



Weitere grafische Auswertungen können Sie in der Ansicht „Datenbank“ aufrufen.

#### 4.4 Datenbank-Ansicht

In dieser Ansicht können Sie manuell Tipps eingeben oder einzelne Ziehungen löschen. Sie können aber auch durch Auswahl des Datum die Ziehungsdaten einer Bestimmen Ziehung gezielt heraussuchen. In der zweiten Hälfte können Sie verschiedene Analyse anzeigen und berechnen. Für die grafischen Analyse wird immer als Beginndatum das Datum in der Diagrammübersicht verwendet. Die Berechnung endet mit dem Datum in der Datenbank-Übersicht. So können Berechnungen auch für zurückliegende Ziehungen durchgeführt werden. Durch



klicken auf die jeweilige Taste, wird die Auswertung in der Diagramm-Ansicht angezeigt.

Mit der historische Analyse können Sie die aktuellen Berechnungs-Optionen auf Erfolge in den vergangenen Ziehungen hin überprüfen. Die Analyse beginnt mit dem in der Datenbank-Übersicht eingestellten Datum. Als Ergebnis wird angezeigt bei wie vielen Ziehungen wie viele Richtige erzielt wurden. Mit dem setzen der Markierung „Neuberechnung nur wenn ein 3er...“ wird nur dann neu berechnet, wenn ein Dreier erzielt wurde. Ansonsten werden die berechneten Tipps mit der nächsten Ziehung ausgewertet. Solange kein Dreier erzielt wird, erfolgt dann keine neue Berechnung.

The screenshot shows the 'Hoffmanns Lotto-Experte 6 aus 49' application window. The menu bar includes 'Aktualisieren', 'Berechnen', 'Abgeben', 'Sprache/Language/Langue', and 'Schließen'. The main interface has tabs for 'Lottotipp', 'Berechnung', 'Diagramm', 'Datenbank', 'Super6', and 'Spiel 7'. The 'Datenbank' tab is active, showing a date 'Sa 14.03.09' and a lottery draw '5 8 26 44 45 49 Z:41 S:4' with a date selector set to '14.03.2009'. Below this are buttons for 'Löschen' and 'Eingeben'. A green box highlights the 'Grafische Analyse' section, which includes buttons for 'Paare suchen', 'Dreier suchen', 'Vierer suchen', 'Ausstehende', and 'Superzahl ausstehende', as well as 'Primzahlen pro Tipp', 'Ungerade pro Tipp', and 'Gerade pro Tipp'. Another green box highlights the 'Anhand der eingestellten Parameter' section, containing a text box 'Historische Analyse der Parameter beginnenden mit oben gewähltem Datum', a checkbox for 'Neuberechnung nur wenn ein 3er erzielt wurde', and a section 'War eine Ziehung schonmal ein 5er oder 6er?' with a text box 'Historische Analyse beginnend mit dem oben gewähltem Datum'. Three callout boxes provide further details: one points to the 'Datenbank aktualisieren' button, another to the date selector, and a third to the 'Neuberechnung' checkbox. A fourth callout box points to the 'Historische Analyse...' text box in the bottom section.

**Hoffmanns Lotto-Experte 6 aus 49**

Aktualisieren Berechnen Abgeben Sprache/Language/Langue Schließen

Lottotipp Berechnung Diagramm **Datenbank** Super6 Spiel 7

Datenbank aktualisieren

Durch anklicken einer Taste wird die jeweilige Analyse im Diagramm angezeigt

Ziehungsdaten vom eingestellten Datum anzeigen

Sa 14.03.09 5 8 26 44 45 49 Z:41 S:4 14.03.2009

Löschen Eingeben

Grafische Analyse beginnen mit dem oben angegebenen Datum

Paare suchen Dreier suchen Vierer suchen Ausstehende Superzahl ausstehende

Primzahlen pro Tipp Ungerade pro Tipp Gerade pro Tipp

Anhand der eingestellten Parameter werden Tipps berechnet und ausgewertet

Historische Analyse der Parameter beginnenden mit oben gewähltem Datum

Neuberechnung nur wenn ein 3er erzielt wurde

War eine Ziehung schonmal ein 5er oder 6er?

Historische Analyse beginnend mit dem oben gewähltem Datum

Ist diese Markierung gesetzt wird nur Neuberechnet wenn mindestens ein Dreier gezogen wurde

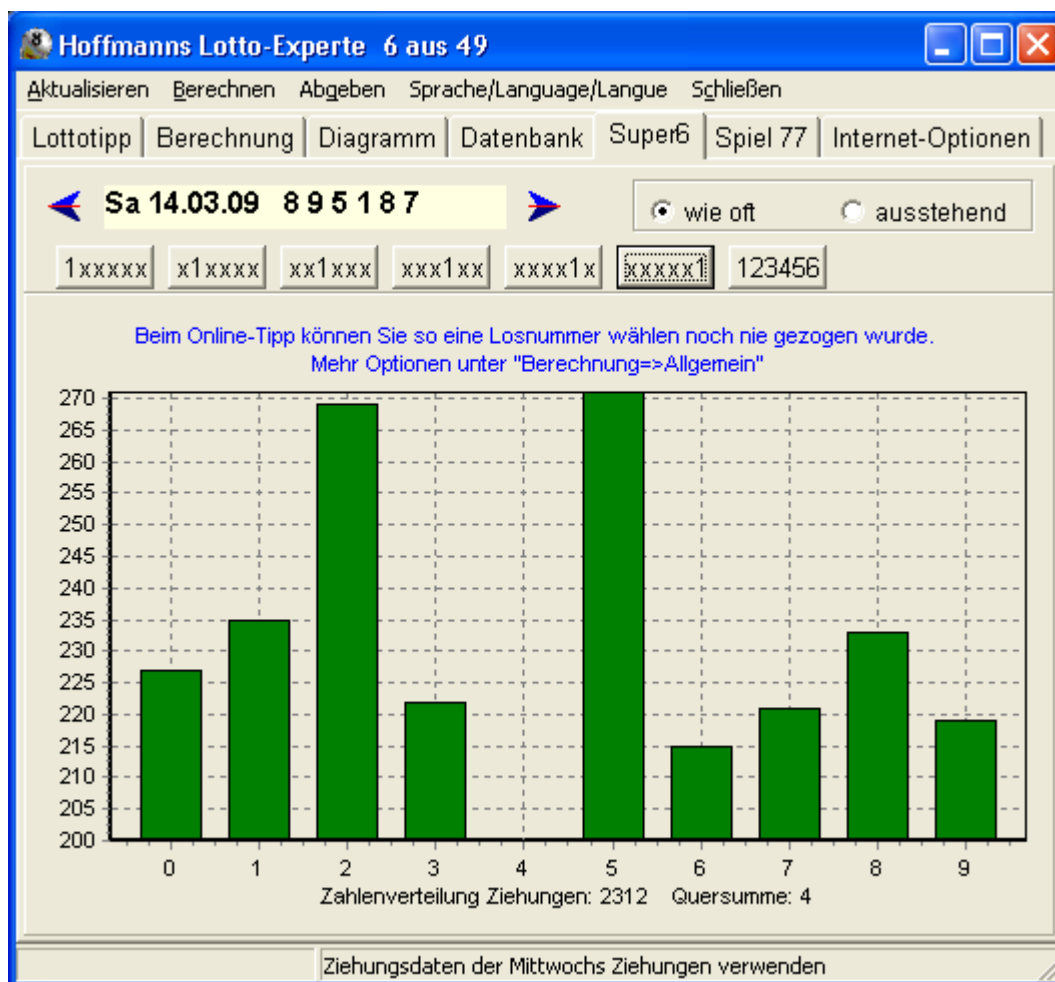
Mit dieser Funktion wird untersucht ob im Berechnungszeitraum ein 5 oder 6er schon einmal gezogen wurde

Beginnend mit dem gewählten Datum werden für die jeweilige Ziehung Tipps berechnet und ausgewertet.

## 4.5 Super 6 / Spiel 77

In diesen Übersichten werden die aktuellen Ziehungsdaten und Statistiken für Super 6 bzw. Spiel 77 angezeigt. Es kann für jede Stelle der Gewinnzahl ein Ziehungsstatistik für ausstehende und gezogene Zahlen aufgerufen werden.

Die Auswertung wird immer ab dem Datum in der Diagramm-Übersicht bis zur aktuell angezeigte Ziehung berechnet. Mit der Taste „123456“ bzw. „1234567“ werden alle Ziffern der Gewinnzahl in einem gemeinsamen Diagramm dargestellt.



Hier im Diagramm dargestellt ist die Häufigkeit der Zahlen für die letzte Stelle. Die 4 wurde nur 200 Mal gezogen, die 5 hingegen 271 Mal.

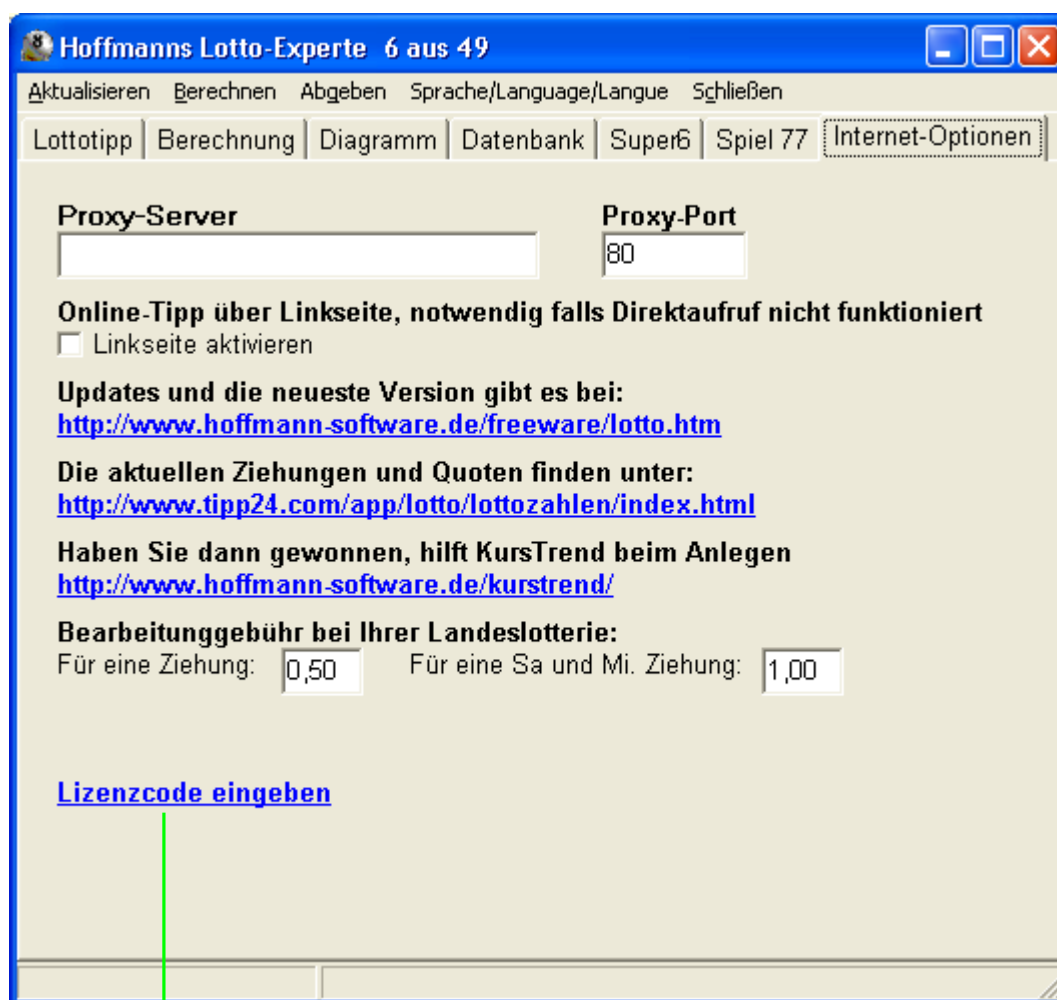
Bei der Online-Abgabe über Tipp24.com kann die Losnummer frei gewählt werden. Für die Berechnung eine Losnummer, benutzen Sie die Einstellungen unter 4.2.4.

## 4.6 Internet-Optionen

Proxy-Port und Server müssen nur eingestellt werden falls notwendig. Im Normalfall sollten Proxy-Port 80 und Proxy-Server leer sein wie im Bild. Die Markierung „Linkseite aktivieren“ sollte nur aktiviert werden falls die Übergabe an Ihren Internet-Browser nicht funktioniert.

### 4.6.1 Lizenzcode eingeben

Zum eingeben des Lizenzcodes klicken Sie auf „Lizenzcode eingeben“. Achten Sie bei der Eingabe auf Großbuchstaben. Am Einfachsten kopieren Sie den Lizenzcode direkt aus der Registrieremail.



## 5 Impressum

Für die neuesten Update besuchen Sie bitte meine Internet Seite:

[www.hoffmann-software.de](http://www.hoffmann-software.de)

Hier erhalten Sie auch die neuesten Versionen des Programms.

Bei Fragen oder Problemen erhalten Sie Hilfe per Email [service@hoffmann-software.de](mailto:service@hoffmann-software.de)

Rechte zur Veröffentlichung und Vertrieb der Software und der Dokumentation liegen beim Hersteller Jörg Hoffmann.

### **Kontakt:**

Hoffmann Software  
Dipl.-Ing. Jörg Hoffmann  
Borstendorfer Str. 12  
D-09575 Eppendorf

Telefon: 037293 / 798263

Fax: 037293 / 798264

### Bankverbindung:

Hoffmann Software  
Konto: 3551010152 bei der Sparkasse Chemnitz BLZ: 87050000  
IBAN: DE93 8705 0000 3551 0101 52 BIC-Code: CHEKDE81XXX