

Hoffmann's *Lotto-Experte*

**das Original
von**

**Jörg Hoffmann
Software & Service**

Benutzerhandbuch

Alle Rechte bei Jörg Hoffmann Software & Service Eppendorf

INHALT

1 WAS KANN HOFFMANN'S LOTTO-EXPERTE?	3
2 INSTALLATION/DEINSTALLATION	3
3 BESCHREIBUNG DER FUNKTIONEN	4
3.1 WIE ARBEITET DER LOTTO-EXPERTE.....	4
3.2 ÜBERSICHT „LOTTOTIPP“.....	4
3.2.1 Tipp abgeben.....	5
3.2.2 Schein drucken.....	6
3.2.3 Tipp ändern oder Zufalltipp erzeugen.....	8
3.3 ÜBERSICHT „BERECHNUNG“.....	9
3.3.1 Statistische Parameter.....	9
3.3.2 Schein Optimierung.....	10
3.3.3 Mathematisch.....	12
3.3.4 Parameter Allgemein.....	13
3.4 DIAGRAMM-ANSICHT.....	14
3.5 DATENBANK-ANSICHT.....	15
3.6 SUPER 6 / SPIEL 77.....	17
3.7 INTERNET-OPTIONEN.....	18
3.7.1 Lizenzcode eingeben.....	18
4 IMPRESSUM	19

1 Was kann Hoffmann's Lotto-Experte?

Hoffmanns Lotto-Experte kann Ihnen nicht die Gewinnzahlen der nächsten Woche vorhersagen. Leider geht dies wirklich nicht und jeder der Ihnen dies verspricht ist ein Schwindler oder hat wirklich übersinnliche Fähigkeiten. Der Lotto-Experte ist ein Hilfsmittel für alle die regelmäßig oder sporadisch Lotto spielen. Mit dem Lotto-Experte können Sie ihren Tippschein schnell und einfach auswerden. Es ist möglich Tipps per Zufall zu erzeugen und diese Tipps dann auf einige einstellbare Parameter zu überprüfen. So könne z.B. Tipps erzeugt werden welche möglichs viele unterschiedliche Zahlenkombinationen enthalten oder viele Tipps Basisieren auf einzelnen Zahlenpaaren. Zur Erzeugung der Tipps wird immer der Zufallsgenerator verwendet. Die Tipps, ob berechnet oder eingegeben, können Online abgeben oder auf den Tippschein gedruckt werden. Viele Statistiken und Auswertungen geben Informationen über die Lotterie.

Mit dem Lotto-Experten können maximal 14 Tipp berechnet werden, also ein kompletter Schein im Normalspiel. Möchten Sie mehrere Scheine optimieren oder Systemspiel tippen, dann sollten Sie den Lotto-Experten SG verwenden. Das SG steht für Spielgemeinschaft, da eine Verwaltung für Spielgemeinschaften integriert ist. Auch diese Version kann direkt von meiner Internetseite geladen werden.

Fakt ist: Fast jede Woche gewinnt ein Mensch in Deutschland eine oder mehrere Millionen Euro. Die Chance auf den Hauptgewinn liegt bei 6aus49 bei 1:139.838.160 und ist damit nicht besonders Groß, aber wer es nicht versucht hat überhaupt keine. Als Trost für alle bei denen es mit dem großen Gewinn noch nicht geklappt hat: es wird viel Gutes mit dem Einsatz bewirkt.

Alle die gerade Ihr Haus verwettet haben oder denke Sie können mit dem Lotto-Experte jetzt endlich den Überziehungskredit zurückzahlen, dem empfehle ich die folgende Internetseite: <http://www.spielen-mit-verantwortung.de>

2 Installation/Deinstallation

Sie laden den Lotto-Experte einfach von meiner Internetseite www.lotto-experte.de und klicken auf den Link **Setup-Routine:** [lottop.exe](#)

Es wird ein Symbol auf dem Windows-Desktop angelegt und die Programmgruppe „Hoffmanns Lotto-Experte“. In dieser Programmgruppe finden Sie auch den Aufruf zum Deinstallieren des Programms oder natürlich in der Windows Systemsteuerung unter Software.

3 Beschreibung der Funktionen

3.1 Wie arbeitet der Lotto-Experte

Der Lotto-Experte erzeugt zufällige Tippreihe aus einer Liste von Zahlen. Die [Zahlenliste](#) wird unter Berücksichtigung der Berechnungs-Parameter erzeugt und beinhaltet die einzelnen Zahlen in verschiedenen Häufigkeiten. So werden per Zufall bevorzugte Zahlen öfter im Tipp verwendet. Bei jeder so erzeugten Tippreihe wird überprüft ob diese Ihren Berechnungsoptionen entsprechen. Ist dies nicht der Fall, wird die Tippreihe verworfen und eine neue erzeugt. Dieser Vorgang wird sooft wiederholt bis die eingestellte Anzahl der zu berechnenden Reihen erreicht ist.

3.2 Übersicht „Lottotipp“

Aktualisierung der Ziehungsdaten und Auswertung der Tipps

aktuelle Ziehung

Tippauswertung anzeige Richtiger + Zusatzzahl

nächste Ziehung

Quersumme der Ziehung

vorherige Ziehung

Losnummer bei Online-Abgabe

Hoffmanns Lotto-Experte 6 aus 49

Aktualisieren Berechnen Abgeben Sprache/Language/Langue Schließen

Lottotipp Berechnung Diagramm Datenbank Super6 Spiel 77 Internet-Optionen

← Sa 26.07.08 10 12 15 44 47 49 Z:19 S:4 Quersumme: 177

Samstag Ziehungen Mittwoch Ziehungen LosNr: 4328468

Tipp	6	8	24	25	37	46	8	146
2. Tipp	3	10	12	20	45	46	2	136
3. Tipp	7	26	36	45	46	46	1	97
4. Tipp	7	45	45	45	45	45	1	170
5. Tipp	12	46	46	46	46	46	3	168
6. Tipp	2	45	45	45	45	45	1	152
7. Tipp	12	48	48	48	48	48	1	184
8. Tipp	7	46	46	46	46	46	1 + Z	170
9. Tipp	18	45	45	45	45	45	0 + Z	170
10. Tipp	1	49	49	49	49	49	3	170
11. Tipp	8	14	23	34	44	45	1	
12. Tipp	6	20	23	25	26	44	1	

Quersummen der Tipps

löscht alle Tipps

speichert den Tipp

Einlesen eines gespeicherten Tipp

Anzahl der zu berechnenden Tipps

zeigt im Diagramm alle verwendeten Zahlen

startet und stoppt die Berechnung

Sucht in der Datenbank nach Ziehungen bei den der Tipp schon einmal ein 6..5..4.. war

Setzen einer pers. Glückszahl. Unter gleichen Bedingungen wird mit der gleichen Glückszahl der gleiche Tipp berechnet

Klicken Sie die jeweilige Bezeichnung an (wird Rot), wenn der Tipp durch den nächsten Berechnungslauf nicht gelöscht werden soll

Tipp ändern oder erzeugen eines Zufallstipps siehe 4.1.3.

Tipps in DB suchen

Schein drucken

Tipp

Tipps berechnen

Glückszahl setzen

Schließen

Tipps berechnen

Glückszahl setzen

Schließen

Klicken Sie hier um Tipp 1 mit dem Tippformular zu ändern oder per Zufalls

Tipp:

Wenn wie im Bild neben den 3ern auch einige 1er und 0er getippt wurden können Sie auch nur die 3er Tipps neu berechnen lassen. Dazu Klicken Sie auf die Bezeichnungen der Tipps welche nicht neu berechnet werden sollen. (z.B. 1. Tipp, 3. Tipp, 4. Tipp ..) Diese werden dann rot und werden bei „Tipps berechnen“ unverändert übernommen.

3.2.1 Tipp abgeben

Nur bei der Abgabe der Losscheines über Internet ist die Wahl einer eigenen Scheinnummer möglich. Es können verschiedene Einstellungen für die Berechnung der Losnummer gewählt werden. Die Berechnungsparameter können unter „Berechnungen => Allgemein“ eingestellt werden. Haben Sie den Lottoschein Online abgegeben, wird die Losnummer in der Übersicht Lottotipp neben dem Markierungsfeld „Mittwochs Ziehungen“ angezeigt. Haben Sie Übereinstimmungen bei Spiel 77 oder Super 6 werden diese bei der Auswertung rot dargestellt. Sie können bei der Online-Abgabe zwischen den zwei Anbietern Tipp24.com oder Lottobay.de wählen. Der Tipp wird zunächst anonym übergeben und in den Warenkorb gelegt. Sie können dies also problemlos auch erst mehrmals ausprobieren. Abgegeben wird der Schein erst wenn Sie sich angemeldet haben und mit ihrem Warenkorb an die Kasse „gehen“. Das Onlinespiel ist für Sie sehr bequem und ohne Mehrkosten gegenüber dem Lotto-Laden.

The screenshot shows the 'Lottoschein Online Abgabe' window. It features a blue title bar and a main content area with a light beige background. At the top, there are radio buttons for 'Samstag' (unchecked) and 'Mittwoch' (checked). Below this, there are checkboxes for 'Spiel 77', 'Super 6', and 'Glücksspirale'. The 'Kosten:' field shows '9,50 €'. A text box instructs the user to click 'Online' to submit data to Tipp24 or lottobay, and to log in or register. Below the text is a numeric keypad with the numbers 4, 7, 7, 5, 4, 2, 9. To the right of the keypad are icons for a calculator and a document. At the bottom, there are two buttons: 'Abbruch' (with a red X) and 'Online' (with a globe icon). Several callout boxes with green arrows point to specific elements: 'Wahl der Spieltage' points to the day selection; 'Auswahl der Zusatzspiele' points to the checkboxes; 'Scheinnummer wobei die letzte Zahl die Superzahl ist' points to the last digit of the keypad; 'ca. Gesamtkosten für den Schein' points to the cost field; 'Erzeugt eine neue Scheinnummer' points to the document icon; 'Vergleicht Scheinnr. mit Ergebnissen von Spiel77 oder Super6' points to the 'Online' button; and 'Klicken Sie hier um den Tipp in den Warenkorb des jeweiligen Anbieters zu legen – also abgeben' points to the 'Online' button.

Wahl der Spieltage

Auswahl der Zusatzspiele

Scheinnummer wobei die letzte Zahl die Superzahl ist

ca. Gesamtkosten für den Schein

Erzeugt eine neue Scheinnummer

Vergleicht Scheinnr. mit Ergebnissen von Spiel77 oder Super6

Klicken Sie hier um den Tipp in den Warenkorb des jeweiligen Anbieters zu legen – also **abgeben**

Nach dem klicken auf die Taste „Online“ wird die Scriptauswahl geöffnet. Hier können Sie entscheiden über welches Internet-Portal der Schein abgegeben

werden soll. Die die Verwendung der Scripte ist die übergabe an fast alle Portale möglich. Sollte einmal ein Script nicht mehr funktionieren, senden Sie Bitte eine Email an service@hoffmann-software.de Ich kann dann das Script überprüfen und korrigieren. Die Script wird dann automatisch aktualisiert und die Abgabe funktioniert wieder. Am günstigsten ist die Übergabe des Tipps an die Internetseite von Lotto.de. Dies ist sozusagen die eine für alle Seite. Die Tipps werden von dort dann an die jeweilige Landeslotterie übergeben und Sie verwenden auch deren Login.



Mit „OK“ wird jetzt ein Script im Hoffmann's Web-Automaten ausgeführt, welches die einzelnen Tipp auf der Seite ausfüllt. Anschließend kann der Schein Abgeben werden und der Bezahlprozess über die Landeslotterien gestartet werden.

3.2.2 Schein drucken

Mit dieser Funktion kann der Tipp direkt auf den Lottoschein gedruckt werden. Je nach Drucker kann es notwendig sein das Papierformat auf A5 Querformat einzustellen, falls der Druck mit den Standardeinstellungen nicht funktioniert. Die Position der einzelnen Kreuze können Sie auch über den Punkt „selbst definierte Positionierung“ ändern. Wählen Sie im Fall das der Druck nicht ganz korrekt ist diesen Punkt anstelle der Landeslotterie aus und klicken Sie auf „anpassen“. Auch durch die Auswahl einer anderen Schriftart kann der Druck verbessert werden.

Leiden unterscheiden sich die Scheine der einzelnen Landeslotterien und es gibt auch immer einmal einen Neuen. Wir versuchen natürlich immer auf dem aktuellen Stand zu bleiben, aber dies ist leider nicht immer bei allen Bundesländern möglich. Falls der Lottoschein Ihre Landeslotterie noch nicht vordefiniert ist oder nicht mehr korrekt gedruckt wird, schreiben Sie bitte eine Email und wenn möglich schicken Sie einen gescannten Schein mit. Die Positionierung erfolgt in Bildpunkten, also bitte einfach austesten.

Druckeeinstellungen für den Lottoschein

Wahl der Spieltage: Samstag Mittwoch

Auswahl der Zusatzspiele: Spiel 77 Super 6 Glücksspirale

Kosten: 12,25 €

Schein zum Test mit anzeigen

Auswahl der Landeslotterie: A5 Quer

- Sachsen ...
- Brandenburg ... (alle Tipps waagerecht)
- Baden-Württemberg
- Mecklenburg-Vorpommern
- Nordrhein-Westfalen
- Berlin
- Saarland
- Niedersachsen
- Hessen
- Sachsen-Anhalt
- Bayern
- Rheinland-Pfalz
- Selbst definierte Positionierung

anpassen

Oben: 76 Links: 21

Schriftart

Abbrechen Drucken

Hier kann der ganze Druck nach oben/unten und links rechts verschoben werden

Hier gelangen Sie zur Druckvorschau

Gesamtkosten für den Schein

Zum Test kann hier der original Tippschein mit angezeigt werden

Wenn „Selbst definierte Positionierung“ gewählt ist, können hier die Positionen angepasst werden.

Schriftart für die Kreuze auf dem Schein

Auswahl einer Landeslotterie für den Druck auf den entsprechenden Lottoschein

Diese Auswahl wenn der Druck mit den Standardeinstellungen nicht richtig funktioniert

Angaben sind alle in Bildpunkten:

Positionierung des Scheindruckes

Grundstruktur des Scheinaufbaues: Grundstruktur 6x2 oder 1x12

- Tipps in Blöcken mit Aufteilung 7x7?
- Zahlen eines Tipps waagerecht 49x1

Größe der einzelnen Felder für die Kreuze: Feldhöhe: 16 Feldweite: 15

Notwendig wenn die Kreuze nach rechts zunimmt oder abnimmt: Links-Korrektur: 1 Korrektur 2.Reihe: -2

Notwendig wenn die Kreuze im Block der zweiten Reihe noch Oben und Unten verschoben sind

Druckposition der jeweiligen Kreuze:

Spiel 77 Ja:	Oben: 866	Links: 646
Spiel 77 Nein:	Oben: 866	Links: 674
Super 6 Ja:	Oben: 866	Links: 571
Super 6 Nein:	Oben: 866	Links: 601
Mittwoch:	Oben: 881	Links: 348
Samstag:	Oben: 881	Links: 393
Sa/Mi:	Oben:	Links:

Bilddatei des Scheines (jpg): schein.jpg

Bilddatei welche bei „Schein zum Test mit anzeigen“ verwendet wird

OK

Experimentieren Sie einfach mit den Einstellungen. Haben Sie die richtigen gefunden, würde ich mich natürlich auch freuen, wenn Sie mir die für Ihre Landeslotterie passenden Werte und am Besten ein Bild des Scheines zusenden würden. Dieses könnte ich den in einem der nächsten Update mit einbinden.

3.2.3 Tipp ändern oder Zufallstipp erzeugen

Über die Taste neben den Tipps können die jeweiligen Zahlenreihen bearbeitet oder Zufallstipp erzeugt werden. Weiterhin können Sie einzelne Tipps speichern und laden. Durch den Klick auf Zufall wird das Zufalls „Roulett“ gestartet.

The screenshot shows a dialog box titled "Zahlen für 2. Tipp" with a close button (X) in the top right corner. The main area contains a grid of numbers from 1 to 49, arranged in 7 rows and 7 columns. Each number is next to a checkbox. The following numbers have their checkboxes checked: 6, 19, 20, 24, 44, and 49. The numbers 6, 19, 20, 24, 44, and 49 are highlighted in yellow. At the bottom of the dialog, there are four buttons: "Abbrechen" (with a red X icon), a save/load icon, "Zufall" (with a green circular arrow icon), and "OK" (with a green checkmark icon). The "Zufall" button is highlighted in green.

Jetzt kann durch 6maliges anklicken der Taste jeweils eine Zahl für den Zufallstipp gewählt werden. Durch klicken auf „OK“, nach start des Zufallsgenerators, wird sofort ein Zufallstipp eingetragen.

The screenshot shows the same dialog box "Zahlen für 2. Tipp". The grid of numbers 1-49 is shown. The following numbers have their checkboxes checked: 8, 20, 39, 40, 43, and 47. The numbers 8, 20, 39, 40, 43, and 47 are highlighted in yellow. At the bottom of the dialog, the buttons are the same as in the previous screenshot, but the "Zufall" button is now labeled "4 Stopp" and is highlighted in green.

3.3 Übersicht „Berechnung“

In dieser Übersicht können die Parameter für die Berechnung der Tipps festgelegt werden. Die meisten Punkte sollte sich selbst erklären, aber zum besseren Verständnis werden hier einiges Näher erläutert und die Wirkung der jeweiliger Einstellung beschrieben.

3.3.1 Statistische Parameter

Alle Statistiken basieren auf der Datenbank der Ziehungen seit 1955. Es kann allerdings ein kürzerer Zeitraum gewählt werden, indem das Datum in der „Diagramm“ – Übersicht auf ein anderes Datum gesetzt wird. Diese Parameter dienen zur Erzeugung der [Ziehungsliste](#), aus welcher die Zahlen für die Tipps ausgewählt werden.

Zahlen für die Tipps über Statistik bevorzugen
Unter "Allgemein" können Sie festlegen, dass nur diese Zahlen für die Tippberechnung verwendet werden
Für die Tippberechnung werden die jeweils ersten x% verwendet. (z.B. bis 30% vom Maximum)

- Zahlen die besonders oft gezogen wurden bevorzugen
- Zahlen die besonders selten gezogen wurden bevorzugen
- Zahlen die am längsten überfällig sind
- Zahlen mit einer häufigen Paarebildung bevorzugen seltensten
- Zahlen mit einer häufigen Dreiergruppenbildung bevorzugen seltensten
- Zahlen mit einer häufigen Viergruppenbildung bevorzugen seltensten
- benachbarte Zahlen der letzten Ziehung bevorzugen

entsprechend der Statistik Zahlen werden in der Ziehungsliste bevorzugt

Statistik wird im Diagramm angezeigt

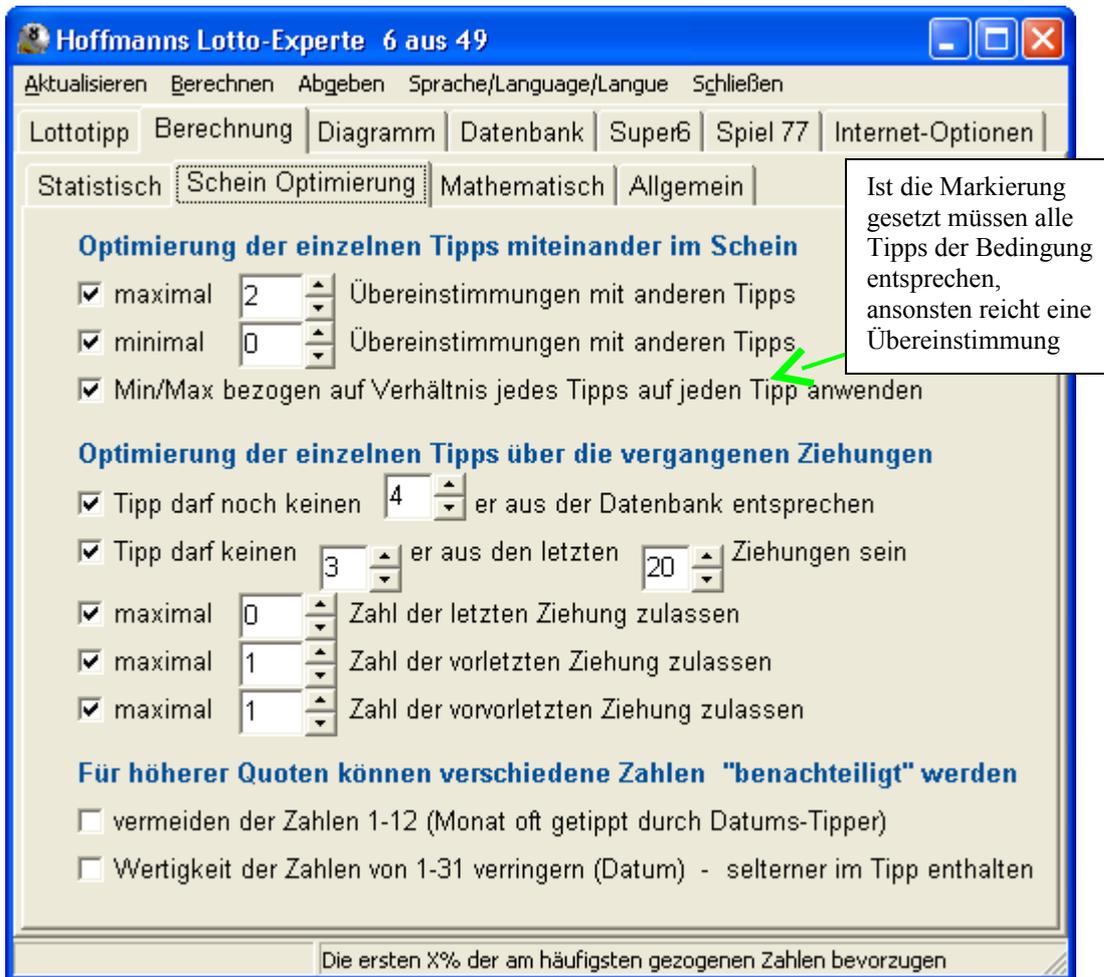
die benachbarten Zahlen der letzten Ziehung werden in der Ziehungsliste bevorzugt

Jeweils die ersten bzw. letzten 16 Zahlen der entsprechenden Auswertung werden in der Ziehungsliste bevorzugt

Die ersten X% der am häufigsten gezogenen Zahlen bevorzugen

3.3.2 Schein Optimierung

Je nach Einstellung kann es zu sehr langen Berechnungszeiten kommen. Es ist auch Möglich das die Parameter zu eng gesetzt sind und dadurch nicht alle Tipp berechnet werden können. Die Berechnung kann dann durchaus auch mal einige Stunden dauern. In diesem Fall sollten die Berechnungsläufe erhöht und/oder die Parameter angepasst werden.



Optimierung der einzelnen Tipps miteinander im Schein

Hier kann ein Tippschein optimiert werden um gezielte Zahlenpaare zu erzeugen. So ist es möglich mit relativ wenigen Zahlen viele Kombinationen zu erzeugen. Dafür müssten die Werte von Minimal und Maximal höher gewählt werden. Je größer Sie Minimum und Maximum wählen, um so schwerer wird es aber entsprechende Zufallstipps zu finden und die Berechnung dauert sehr lange. Haben Sie die Option „Jeder mit Jedem“ gewählt, kann es vorkommen das schon bei mit dem Wert 2 für Minimum/Maximum keine 12 (14) Tipps berechnet werden. Dies liegt daran, dass durch Zufall zu viele Kombinationen entstehen und nicht eine Kombination durch alle Tipp mit anderen Zahlen kombiniert werden kann. Also im Zweifelsfall liebe niedrigere Minimum wählen.

Ein kleines Beispiel warum dies so schwer ist mit den Zufallstipps des Lotto-Experten.

So könnte ein Zufalls Tipps mit einer Min/Max 2 aus:

1 2 3 4 5 6
1 4 7 8 9 10
3 6 8 9 12 13
2 5 7 10 12 13

.. und dann kann kein weitere Tipp erzeugt werden der max/min zwei Übereinstimmungen mit jedem Tipp hat.

Ohne Zufall würden Tipps mit einer Min/Max 2 vielleicht so aussehen:

1 2 3 4 5 6
1 2 7 8 9 10
1 2 11 12 13 14
1 2 15 16 17 18

.. und so könnte es noch eine Weile weiter gehen

Das Problem hierbei wäre allerdings, dass man vollkommen darauf angewiesen ist das die Kombination 1 2 gezogen wird, dann bekomme ich einen Dreier. Und das ist uns als Lotto-Experten doch nicht sicher genug.

Optimierung der einzelnen Tipps über die vergangenen Ziehungen

Hier können anhand der Zahlen der direkt vorangegangenen Ziehungen Zahlen ausgeschlossen werden. Wenn man die Zahlen der letzten Ziehungen komplett ausschließt, kann man 6 aus 31 tippen und damit seine Chancen erhöhen. Es ist natürlich zu beachten, es werden sehr oft mindestens eine Zahl der Vorwochen gezogen. So könnte es also auch sein, dass die aktuelle Ziehung 3 Zahlen der letzten drei Ziehungen beinhaltet.

3.3.3 Mathematisch

Stellen Sie hier die unter und Obergrenze für die Quersummen ein. Soll die Berechnung unabhängig von den Quersummen durchgeführt werden verwenden Sie 21 - 279

Hoffmanns Lotto-Experte 6 aus 49

Aktualisieren Berechnen Abgeben Sprache/Language/Langue Schließen

Lottotipp **Berechnung** Diagramm Datenbank Super6 Spiel

Statistisch Schein Optimierung Mathematisch Allgemein

Diese Bedingungen werden in jeder Tippreihe berücksichtigt

Durch das Begrenzen der Quersumme können Sie Tipps wie 1-2-3-4-5-6 oder 39-41-43-46-47-49
Möchten Sie auf höhere Quoten Tippen, wählen Sie Quersumme größer 130. (Datumstipper)
[Die Quersummenverteilung der vergangenen Ziehungen sehen Sie im Diagramm unter QS.](#)

Quersummen von bis im Tipp zulassen

mindestens Primzahlen in jedem Tipp

mindestens gerade Zahlen in jedem Tipp

mindestens ungerade Zahlen in jedem Tipp

[Paare entstehen meist automatisch, aber hier können Sie auch erzwungen werden.](#)

eine Paarbildung pro Tipp erzwingen

[Dreier, Vierer ... \(3-4-5 oder 28-29-30-31\) entstehen relativ selten, können hier ganz verhindert werden](#)

keine Dreie, Vierer... Paare

Die Quersumme:

Ist die Summe aller Zahlen einer jeweiligen Ziehung oder eines Tipps. Die kleinst mögliche Quersumme wäre also $1+2+3+4+5+6 = 21$. Die größte mögliche Quersumme ist also die 279. Da es für die kleinste und größte Quersumme nur eine möglich Zahlenkombination gibt sind dies natürlich sehr selten. Die meisten Möglichkeiten gibt es für die Quersumme 150 und somit sollte diese am häufigsten auftreten. Deshalb ergibt sich je mehr Ziehungen in die Auswertungen einbezogen werden immer eine Glockenkurve für die Verteilung der Quersummen. Diese können Sie sehen, wenn Sie in der Diagramm-Ansicht auf „QS“ klicken.

Die weiteren Einstellungen erklären Sie denke ich selbst. Sie können jeweils mit der Diagramm-Taste die Statistiken der bisherigen Verteilungen in den Tipps anzeigen.

3.3.4 Parameter Allgemein

Allgemeine Berechnungsoptionen

für den Tipp nur bevorzugte Zahlen verwenden!

Liste für Zahlenreihengenerierung anzeigen / bearbeiten

Sie können versuchen die Berechnungsläufe zu erhöhen, falls mit Ihren Einstellungen nicht alle Reihen berechnet werden konnten.

Max. Berechnungsläufe: 30.000 Tausend

Berechnungsoptionen für Losnummer - nur bei Online Abgabe nutzbar

Superzahl Option

- einfach per Zufall bestimmen
- die am seltensten gezogene Superzahl verwenden
- die am längsten ausstehende Superzahl verwenden

Super6 und Spiel77 Option

- einfach per Zufall bestimmen
- Losnummer noch nie gezogen
- letzten 6 Stellen der Losnummer nie gezogen
- letzten 5 Stellen der Losnummer nie gezogen
- letzten 4 Stellen der Losnummer nie gezogen

Superzahl Statistik wird im Diagramm angezeigt

Wenn Sie schon einen Lottoschein haben können Sie Hier den Tipp direkt ir

Diese Liste für die Zahlenreihengenerierung wird vor der Berechnung angezeigt, wenn die Markierung gesetzt ist.

Welche Zahlen für die Berechnung

<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input checked="" type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input checked="" type="checkbox"/> 5	<input checked="" type="checkbox"/> 6	<input checked="" type="checkbox"/> 7
<input checked="" type="checkbox"/> 8	<input checked="" type="checkbox"/> 9	<input checked="" type="checkbox"/> 10	<input type="checkbox"/> 11	<input type="checkbox"/> 12	<input checked="" type="checkbox"/> 13	<input checked="" type="checkbox"/> 14
<input checked="" type="checkbox"/> 15	<input type="checkbox"/> 16	<input checked="" type="checkbox"/> 17	<input checked="" type="checkbox"/> 18	<input checked="" type="checkbox"/> 19	<input checked="" type="checkbox"/> 20	<input type="checkbox"/> 21
<input checked="" type="checkbox"/> 22	<input checked="" type="checkbox"/> 23	<input checked="" type="checkbox"/> 24	<input checked="" type="checkbox"/> 25	<input checked="" type="checkbox"/> 26	<input checked="" type="checkbox"/> 27	<input type="checkbox"/> 28
<input checked="" type="checkbox"/> 29	<input checked="" type="checkbox"/> 30	<input checked="" type="checkbox"/> 31	<input checked="" type="checkbox"/> 32	<input checked="" type="checkbox"/> 33	<input checked="" type="checkbox"/> 34	<input checked="" type="checkbox"/> 35
<input checked="" type="checkbox"/> 36	<input checked="" type="checkbox"/> 37	<input checked="" type="checkbox"/> 38	<input checked="" type="checkbox"/> 39	<input checked="" type="checkbox"/> 40	<input checked="" type="checkbox"/> 41	<input type="checkbox"/> 42
<input type="checkbox"/> 43	<input checked="" type="checkbox"/> 44	<input checked="" type="checkbox"/> 45	<input checked="" type="checkbox"/> 46	<input checked="" type="checkbox"/> 47	<input checked="" type="checkbox"/> 48	<input checked="" type="checkbox"/> 49

Wertigkeit der 25 in der Ziehungsliste ist 5

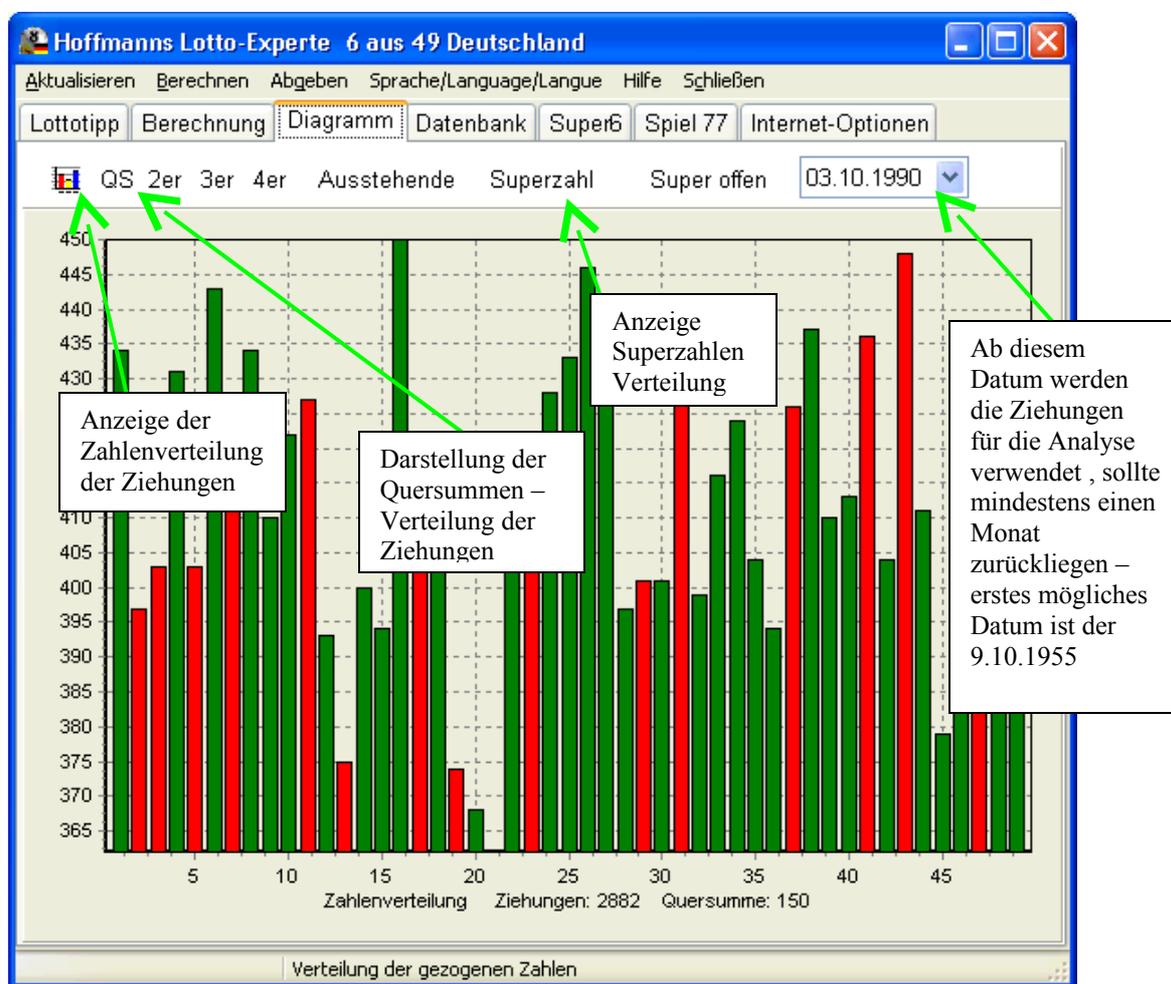
Abbrechen Rechen

Diese Liste wird zur Erzeugung der Tipps verwendet. Die Wertigkeit der Zahlen kann durch mehrfaches anklicken erhöht werden. Die Wertigkeit der Zahl wird angezeigt wenn der Mauszeiger auf der Zahl bleibt. Eine Wertigkeit 5 bedeutet das die Zahl 25, fünf Mal in der Ziehungsliste enthalten ist. Ist die Zahl 1 nur ein Mal in der Ziehungsliste enthalten, ist die Wahrscheinlichkeit für die 25 im Tipp somit höher.

3.4 Diagramm-Ansicht

In der Diagramm-Ansicht werden die Analysen und Berechnungen grafisch dargestellt. Sie können das Diagramm und die Daten drucken oder auch exportieren, dafür nutzen Sie die Symbole über dem Diagramm. Die erweiterten Diagramm-Eigenschaften öffnen Sie mit dem Symbol „Lineal mit Dreieck“.

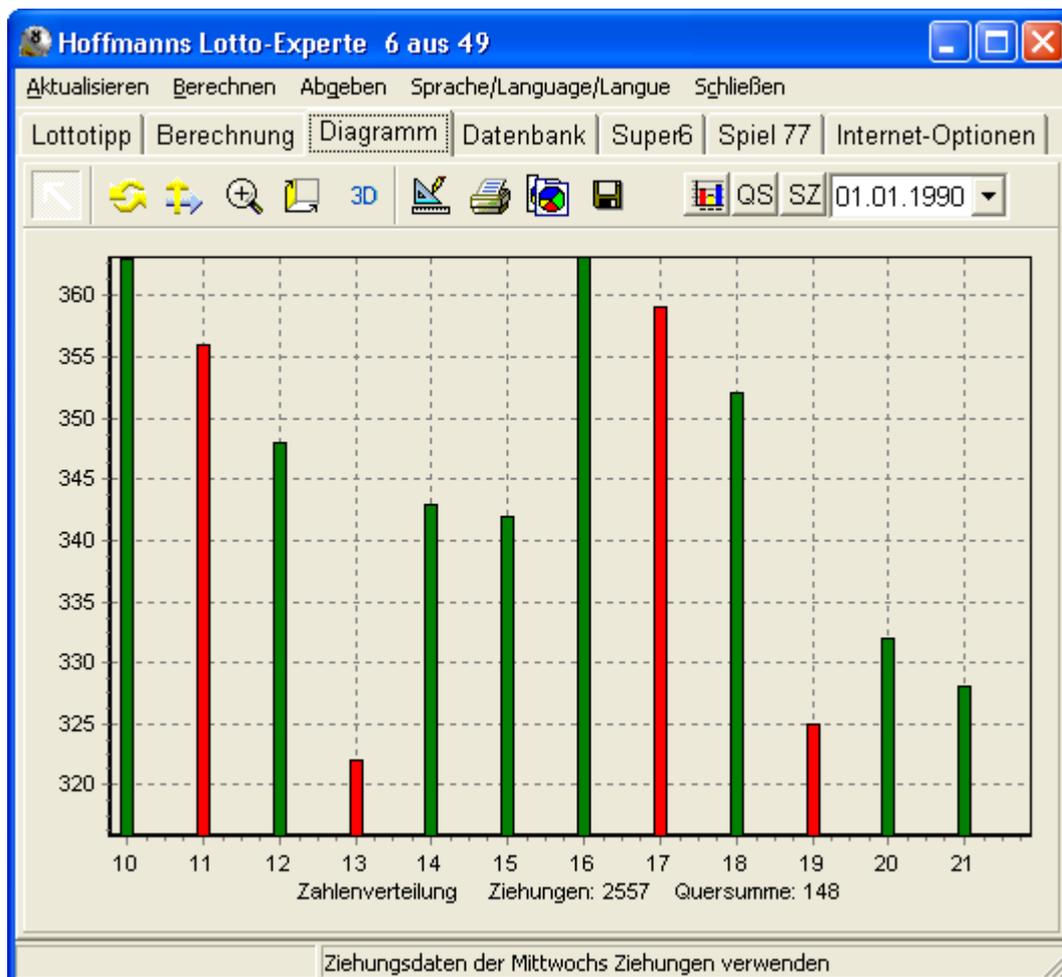
Eine der wichtigsten Einstellungen des Programms ist die Wahl des Datums in der Diagramm-Ansicht. Hier legen Sie fest ab welchem Datum die Ziehungen der Datenbank für die Berechnung verwendet werden sollen. Wird hier z.B. nur das Datum der letzten Woche eingestellt, werden nur die letzten zwei Ziehungen für die Auswertungen verwendet. Alle Analysen und Berechnungen richten sich nach diesem Datum.



Im Bild ist die Verteilung der Gewinnzahlen zu sehen. Die roten Balken stehen für die Primzahlen. Das Darstellungsprinzip der verschiedenen Diagramm ist immer ähnlich. Hier wurden vom 1.1.1990 bis 14.01.2009 (die akt. gewählte Ziehung) 2557 Ziehungen ausgewertet. Am seltensten wurde die 21 gezogen mit 363 Mal

und die 16 mit 450 Mal am häufigsten. Auf der X-Achse (unten) steht die jeweilige Zahl und auf der Y-Achse (Links) sieht man wie oft dies gezogen wurde. Die angezeigte Quersumme ist der Durchschnitt der Quersummen aller Ziehungen.

In diesem Diagramm kann durch ziehen der Mouse, mit gedrückter linker Tasten, von Links nach rechts auch die Darstellung vergrößert werden. Um die Standard-Darstellung wieder zu erhalten, zieht man die Mouse mit gedrückter linker Taste von recht Unten nach links Ober.



Weitere grafische Auswertungen können Sie in der Ansicht „Datenbank“ aufrufen.

3.5 Datenbank-Ansicht

In dieser Ansicht können Sie manuell Tipps eingeben oder einzelne Ziehungen löschen. Sie können aber auch durch Auswahl des Datum die Ziehungsdaten einer Bestimmen Ziehung gezielt herausuchen. In der zweiten Hälfte können Sie verschiedene Analyse anzeigen und berechnen. Für die grafischen Analyse wird immer als Beginndatum das Datum in der Diagrammübersicht verwendet. Die Berechnung endet mit dem Datum in der Datenbank-Übersicht. So können Berechnungen auch für zurückliegende Ziehungen durchgeführt werden. Durch

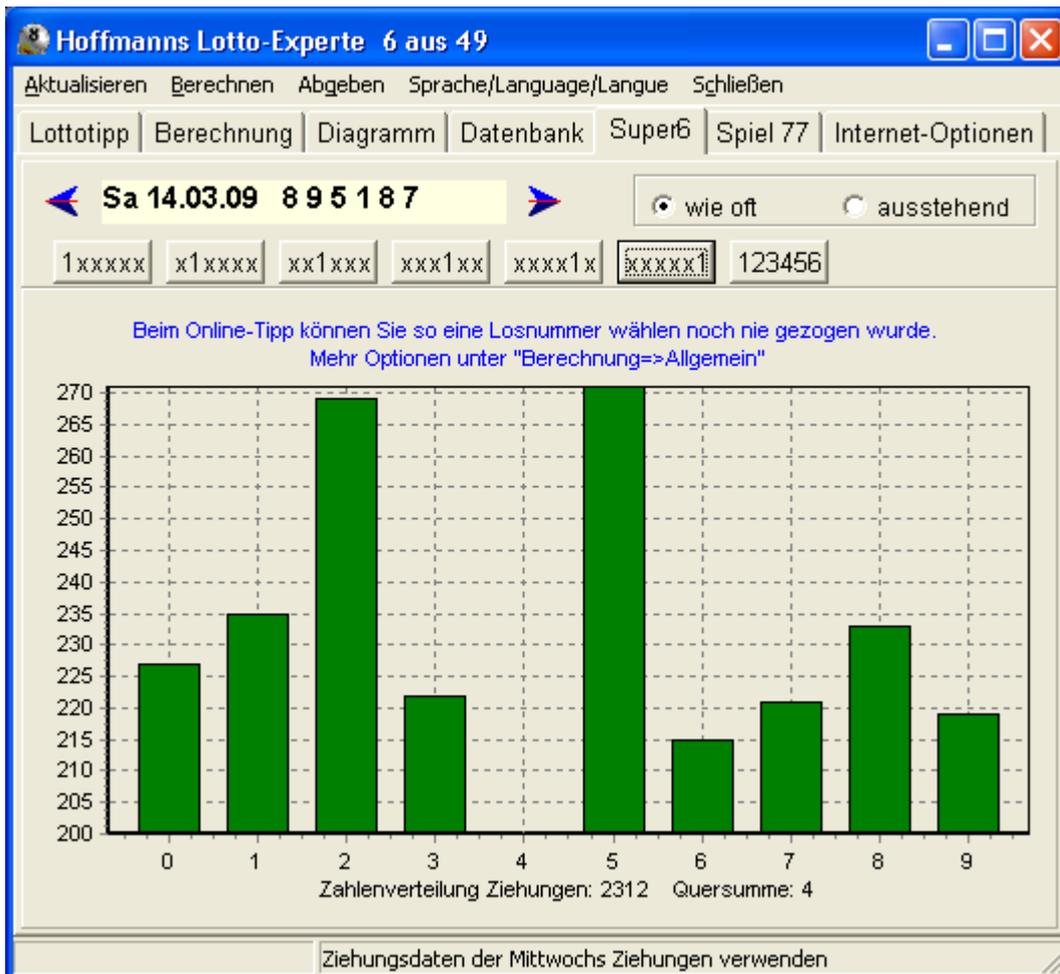
klicken auf die jeweilige Taste, wird die Auswertung in der Diagramm-Ansicht angezeigt.

Mit der historische Analyse können Sie die aktuellen Berechnungs-Optionen auf Erfolge in den vergangenen Ziehungen hin überprüfen. Die Analyse beginnt mit dem in der Datenbank-Übersicht eingestellten Datum. Als Ergebnis wird angezeigt bei wie vielen Ziehungen wie viele Richtige erzielt wurden. Mit dem setzen der Markierung „Neuberechnung nur wenn ein 3er...“ wird nur dann neu berechnet, wenn ein Dreier erzielt wurde. Ansonsten werden die berechneten Tipps mit der nächsten Ziehung ausgewertet. Solange kein Dreier erzielt wird, erfolgt dann keine neue Berechnung.

The screenshot shows the 'Hoffmanns Lotto-Experte 6 aus 49' software interface. The menu bar includes 'Aktualisieren', 'Berechnen', 'Abgeben', 'Sprache/Language/Langue', and 'Schließen'. The main menu has 'Lottotipp', 'Berechnung', 'Diagramm', 'Datenbank', 'Super6', and 'Spiel 7'. A callout box points to the 'Datenbank' menu item with the text: 'Ziehungsdaten vom eingestellten Datum anzeigen'. Below the menu is a 'Datenbank aktualisieren' button with a globe icon. A callout box points to this button: 'Durch anklicken einer Taste wird die jeweilige Analyse im Diagramm angezeigt'. The main display shows the date 'Sa 14.03.09' and the numbers '5 8 26 44 45 49 Z:41 S:4'. A date selector shows '14.03.2009' and a calculator icon. A callout box points to the calculator icon: 'Ziehungsdaten vom eingestellten Datum anzeigen'. Below the date are 'Löschen' and 'Eingeben' buttons. A green box highlights the analysis options: 'Grafische Analyse beginnen mit dem oben angegebenen Datum', 'Paare suchen', 'Dreier suchen', 'Vierer suchen', 'Ausstehende', 'Superzahl ausstehende', 'Primzahlen pro Tipp', 'Ungerade pro Tipp', and 'Gerade pro Tipp'. Another green box highlights the calculation settings: 'Anhand der eingestellten Parameter werden Tipps berechnet und ausgewertet', 'Historische Analyse der Parameter beginnenden mit oben gewähltem Datum', an unchecked checkbox for 'Neuberechnung nur wenn ein 3er erzielt wurde', and a callout box: 'Ist diese Markierung gesetzt wird nur Neuberechnet wenn mindestens ein Dreier gezogen wurde'. Below this is the question 'War eine Ziehung schonmal ein 5er oder 6er?' and a callout box: 'Mit dieser Funktion wird untersucht ob im Berechnungszeitraum ein 5 oder 6er schon einmal gezogen wurde'. At the bottom, a callout box points to the date selector: 'Beginnend mit dem gewählten Datum werden für die jeweilige Ziehung Tipps berechnet und ausgewertet.'

3.6 Super 6 / Spiel 77

In diesen Übersichten werden die aktuellen Ziehungsdaten und Statistiken für Super 6 bzw. Spiel 77 angezeigt. Es kann für jede Stelle der Gewinnzahl ein Ziehungsstatistik für ausstehende und gezogene Zahlen aufgerufen werden. Die Auswertung wird immer ab dem Datum in der Diagramm-Übersicht bis zur aktuell angezeigte Ziehung berechnet. Mit der Taste „123456“ bzw. „1234567“ werden alle Ziffern der Gewinnzahl in einem gemeinsamen Diagramm dargestellt.



Hier im Diagramm dargestellt ist die Häufigkeit der Zahlen für die letzte Stelle. Die 4 wurde nur 200 Mal gezogen, die 5 hingegen 271 Mal.

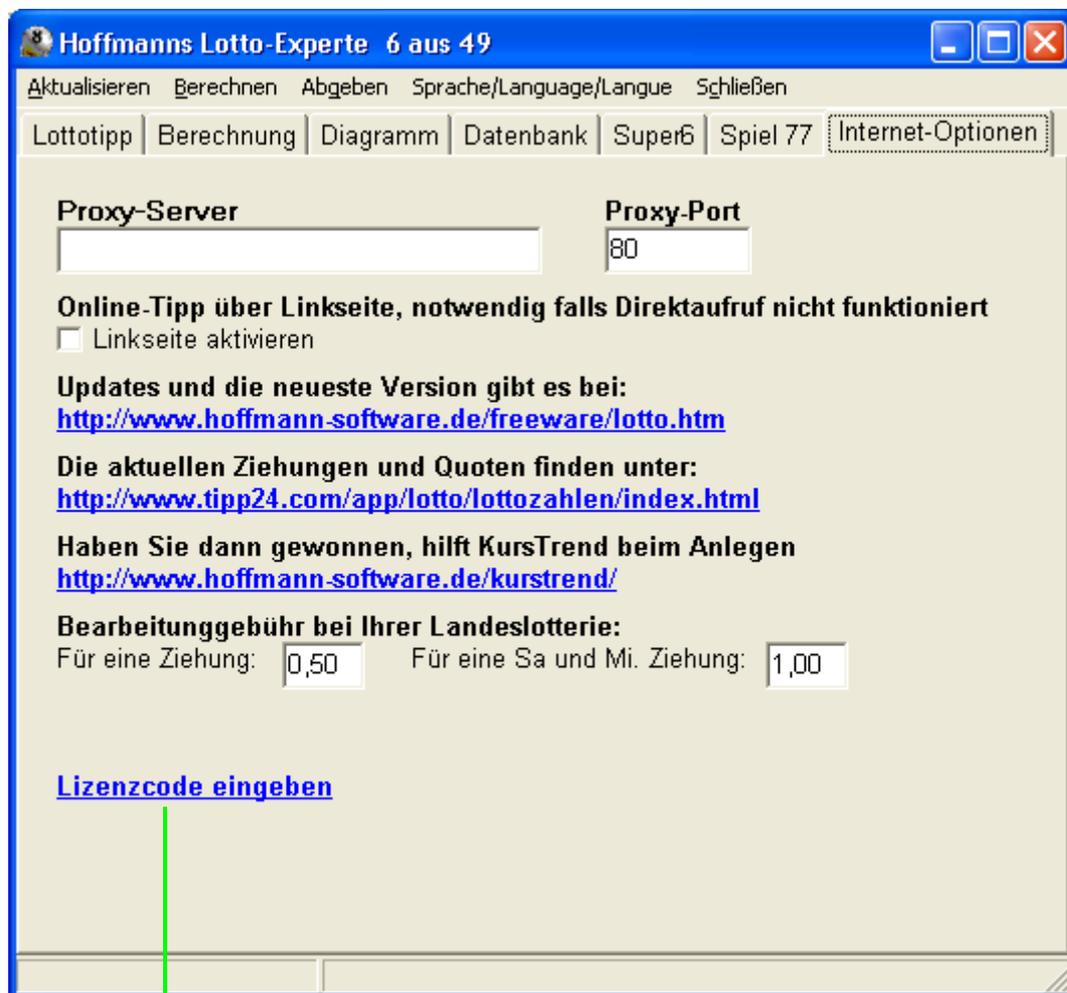
Bei der Online-Abgabe über Tipp24.com kann die Losnummer frei gewählt werden. Für die Berechnung eine Losnummer, benutzen Sie die Einstellungen unter 4.2.4.

3.7 Internet-Optionen

Proxy-Port und Server müssen nur eingestellt werden falls notwendig. Im Normalfall sollten Proxy-Port 80 und Proxy-Server leer sein wie im Bild. Die Markierung „Linkseite aktivieren“ sollte nur aktiviert werden falls die Übergabe an Ihren Internet-Browser nicht funktioniert.

3.7.1 Lizenzcode eingeben

Zum eingeben des Lizenzcodes klicken Sie auf „Lizenzcode eingeben“. Achten Sie bei der Eingabe auf Großbuchstaben. Am Einfachsten kopieren Sie den Lizenzcode direkt aus der Registrieremail.



4 Impressum

Für die neuesten Update besuchen Sie bitte meine Internet Seite:

www.hoffmann-software.de

Hier erhalten Sie auch die neuesten Versionen des Programms.

Bei Fragen oder Problemen erhalten Sie Hilfe per Email service@hoffmann-software.de

Rechte zur Veröffentlichung und Vertrieb der Software und der Dokumentation liegen beim Hersteller Jörg Hoffmann.

Kontakt:

Hoffmann Software
Dipl.-Ing. Jörg Hoffmann
Borstendorfer Str. 12
D-09575 Eppendorf

Telefon: 037293 / 798263

Fax: 037293 / 798264

Bankverbindung:

Hoffmann Software
Konto: 3551010152 bei der Sparkasse Chemnitz BLZ: 87050000
IBAN: DE93 8705 0000 3551 0101 52 BIC-Code: CHEKDE81XXX